



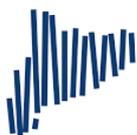
MEMORIA TÉCNICA

LOTE 1



EXPTE. DE CONTRATACION Nº 2022.05. ACUERDO MARCO DE SUMINISTRO DE PARQUES INFANTILES Y MOBILIARIO PARA ESPACIOS PÚBLICOS CON DESTINO A LAS ENTIDADES LOCALES DE CATALUNYA.

“LOTE 01. SUMINISTRO, CON O SIN INSTALACIÓN, DE ÁREAS Y ELEMENTOS DE JUEGO PARA PARQUES INFANTILES DE MADERA”



Consorci Català
pel Desenvolupament
Local

LUDOMÁQUINA

INDICE

1. EXPLICACION DEL FUNCIONAMIENTO DE LAS AREAS
2. EXPLICACION INDIVIDUAL DE CADA ELEMENTO.
3. ERGONOMÍA Y SEGURIDAD DE LA FIJACIÓN DE LOS ELEMENTOS
4. DURABILIDAD DE LAS AREAS Y ELEMENTOS DE JUEGO
5. PLANOS DE LAS AREAS
6. PROCESO DE INSTALACIÓN Y ENTREGA DE LAS AREAS Y ELEMENTOS DE JUEGO.

1. EXPLICACIÓN DEL FUNCIONAMIENTO DE LAS ÁREAS

LUDOMAQUINA realiza una propuesta de **juegos según las indicaciones del pliego** para edades de **0 a 14 años** en los que pueden jugar, según el área, hasta **31 usuarios** de forma simultánea con una gran variedad de actividades lúdicas **¡21 actividades diferentes!** destinados a que los niños jueguen y disfruten, interactúen socialmente, y contribuyan a su desarrollo físico y mental.

ACTIVIDADES LUDICAS

<p>FISICO Desempeñar actividades que impliquen el uso, parcial o total, del cuerpo humano.</p>	<p>SOCIO-EMOCIONAL Realizar actividades o tareas, físicas y/o intelectuales, con otras personas.</p>	<p>COGNITIVO Despertar y satisfacer la curiosidad por el entorno, así como los efectos de la causalidad.</p>	<p>CREATIVO Dar rienda suelta a la imaginación y a la experimentación.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------

<p>EQUILIBRIO Mantener una posición recta y estable al caminar o al estar de pie sobre una superficie mínima de apoyo. Mejora el sistema vestibular y la estabilidad.</p>	<p>ROTAR Giro del cuerpo en torno a un eje lineal, al tiempo que nos desplazamos a lo largo de ésta, dibujando una trayectoria helicoidal. Mejora el equilibrio y la visión espacial.</p>
<p>BOTAR Realizar varios saltos consecutivos en una fracción de tiempo con la ayuda de un elemento flexible y elástico. Mejora el equilibrio, la estabilidad y la visión espacial.</p>	<p>JUEGO DE REGLAS Uso de los elementos del entorno según unas pautas establecidas por los propios usuarios. Fomenta el trabajo en equipo.</p>
<p>TREPAR Superar obstáculos de una cierta altura, en dirección vertical a través de ellos, mediante la acción conjunta de las extremidades. Mejora la coordinación psicomotriz y la visión espacial.</p>	<p>SENSORIAL Recopilar información del entorno a través de los cinco sentidos: vista, oído, gusto, olfato y tacto. Estimula la creatividad y la causalidad.</p>
<p>EXPERIMENTAR Curiosidad que se satisface mediante la manipulación de los elementos del entorno y el análisis de los resultados obtenidos. Desarrolla la creatividad y conciencia sobre la causalidad.</p>	<p>DESGLIZARSE Movimiento descendente a través de una superficie lisa y uniforme, gracias a la acción de la gravedad. Mejora la visión espacial y estimula los sentidos.</p>
<p>GATEAR Movimiento realizado con apoyo sobre las espinillas y las manos, para desplazarse a través de aperturas o espacios reducidos. Mejora la propiocepción y el sistema motriz.</p>	<p>REUNION Acto que implica el contacto y la comunicación entre varias personas en un mismo espacio. Fomenta la sociabilidad y refuerza el uso del lenguaje, tanto verbal como no verbal.</p>
<p>IMITAR Emular sonidos, movimientos de otras personas, animales u objetos, así como adoptar diferentes roles en una misma escena o juego. Fomenta la sociabilidad y refuerza el uso del lenguaje.</p>	<p>GIRAR Movimiento realizado en torno a un eje, ya sea físico o imaginario, permaneciendo siempre en el mismo plano y dibujando una trayectoria circular. Desarrolla el equilibrio y la causalidad.</p>
<p>DESGLIZAMIENTO Desplazamiento realizado sobre un elemento sometido totalmente a la gravedad, permaneciendo sobre éste en una posición estática. Mejora la visión espacial.</p>	<p>OSCILAR Movimiento simétrico, en el que se alternan dos posiciones opuestas, sobre un elemento en suspensión, en torno a un punto o a un eje. Desarrolla el equilibrio.</p>
<p>COLGARSE Movimiento a través de un elemento en suspensión, gracias a la acción de los brazos y de las manos. Desarrolla habilidades psicomotrices y la visión espacial.</p>	<p>COLUMPIARSE Oscilar hacia delante y hacia atrás, obteniendo impulso gracias a la flexión-extensión coordinada de las extremidades inferiores. Mejora el sentido del equilibrio, así como la coordinación psicomotriz.</p>
<p>SALTAR Impulso del cuerpo hacia arriba, realizado en su mayor parte gracias a la flexión-extensión instantánea de las piernas. Mejora el equilibrio, la estabilidad y la visión espacial.</p>	<p>APRENDIZAJE Curiosidad que se expresa mediante cuestiones, motivadas por los elementos del entorno, y que se satisface mediante respuestas. Intervienen el pensamiento abstracto, la creatividad y la memoria.</p>
<p>ESTIRAR Esfuerzo al que se somete un elemento lineal con el fin de atraerlo hacia nosotros, usando las manos o la totalidad del cuerpo. Desarrolla la causalidad y fomenta la coordinación psicomotriz.</p>	<p>ESCONDERSE Ocultar nuestra presencia de otros usuarios impidiendo cualquier contacto visual y/o sonoro, ayudándonos de los elementos de entorno. Fomenta la astucia y desarrolla la estrategia.</p>
<p>EMPUJAR Desplazar un elemento para alejarlo de nosotros, manteniendo un contacto directo, ya sea con las manos o con todo el cuerpo. Desarrolla la causalidad y fomenta la coordinación psicomotriz.</p>	<p>COBIJARSE Permanecer en un espacio cerrado, que ofrece protección e intimidad, durante un intervalo de tiempo. Refuerza el trabajo en equipo y desarrolla el espíritu aventurero.</p>
<p>BALANCEARSE Ligera oscilación sobre un elemento pivotante, hacia delante, atrás o hacia los lados. Desarrolla el equilibrio y la causalidad.</p>	

LUDOMAQUINA, S.L. realiza una propuesta con **juegos adaptados e inclusivos** pensados para fomentar la interacción social y facilitar la accesibilidad con escaleras anchas y contrahuellas rígidas, respetando las áreas de seguridad, así como un pavimento amortiguador de caucho EPDM conforme a la normativa UNE-EN 1176 y 1177 utilizando materiales para la fabricación de sus juegos libres de sustancias tóxicas.



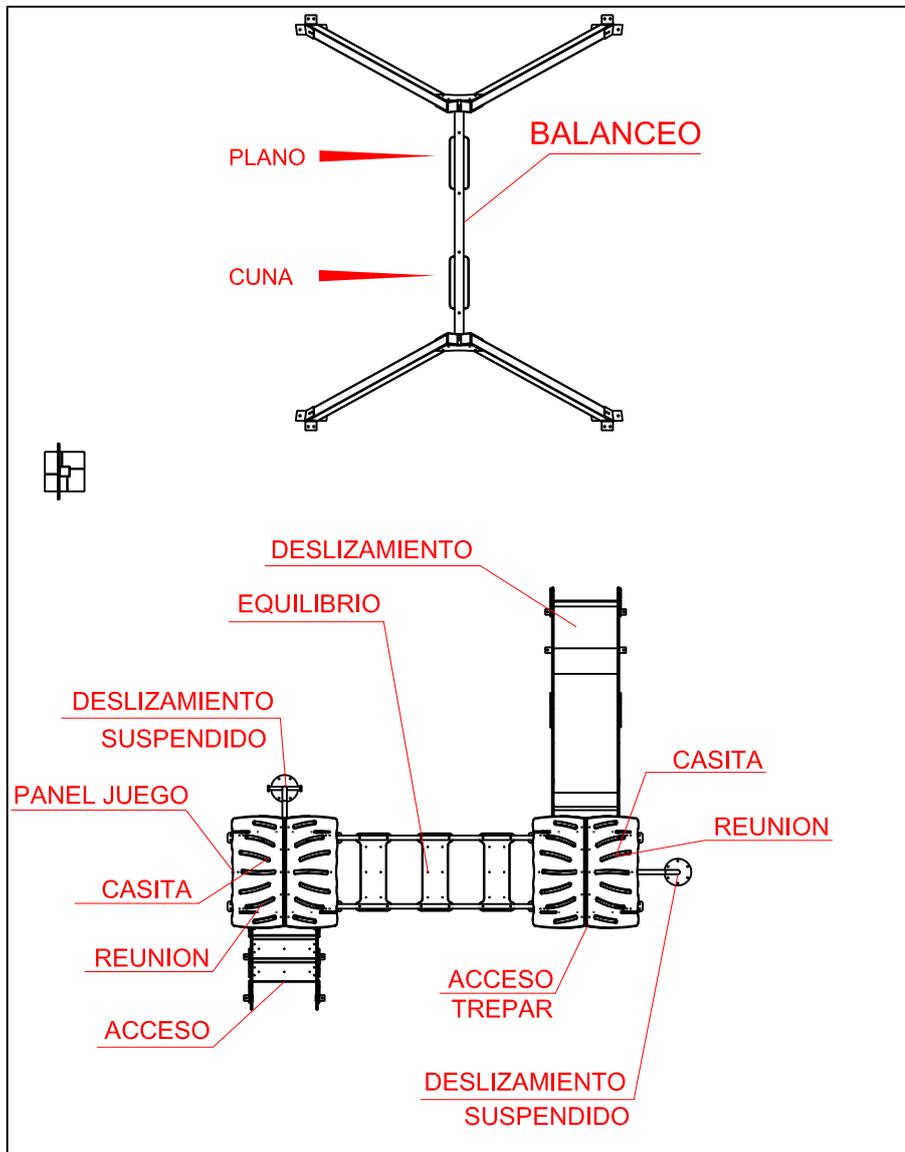
Recreación tridimensional Área de 6 elementos

Cada juego que diseñamos tiene su propia personalidad. Son juegos originales y divertidos con gran número de detalles y de actividades lúdicas que tienen la misión contribuir a crear en el conjunto del parque un espacio único de diversión. **¡Todo se mueve al ritmo de los niños y de los juegos!**

A continuación, presentamos **planos** con indicación de los juegos y **actividades lúdicas**.

LOTE 1

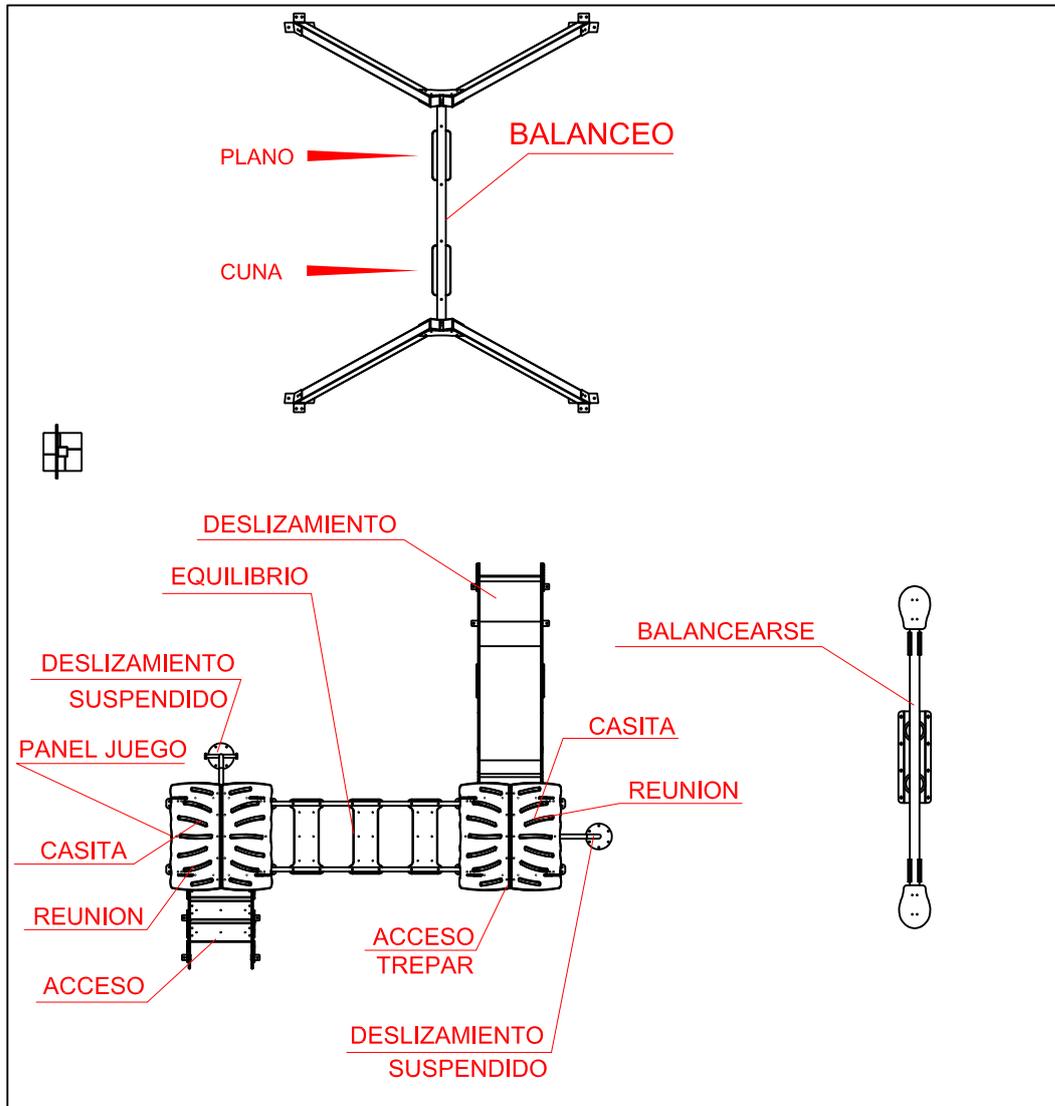
2 ELEMENTOS



NUMERO TOTAL DE ACTIVIDADES LUDICAS : 11

LOTE 1

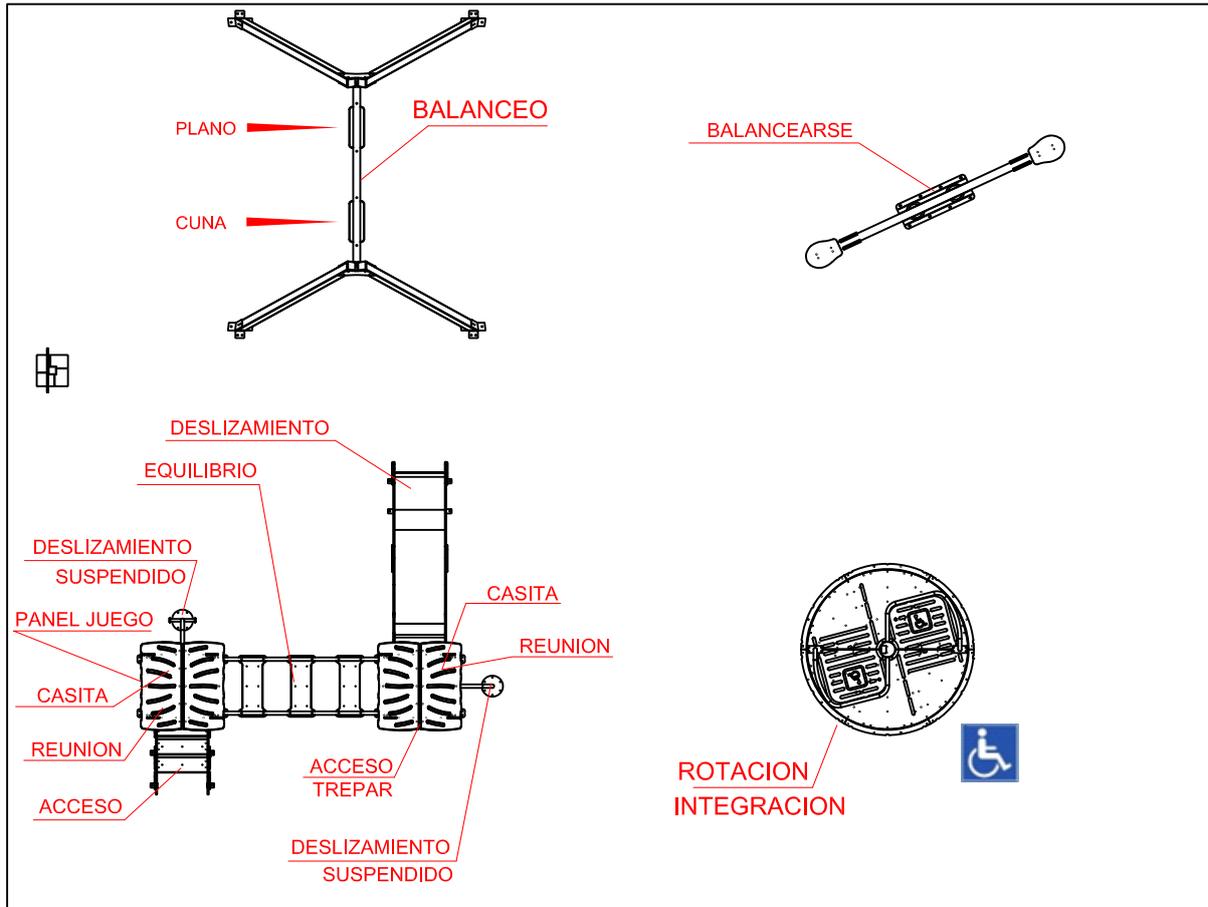
3 ELEMENTOS



NUMERO TOTAL DE ACTIVIDADES LUDICAS : 12

LOTE 1

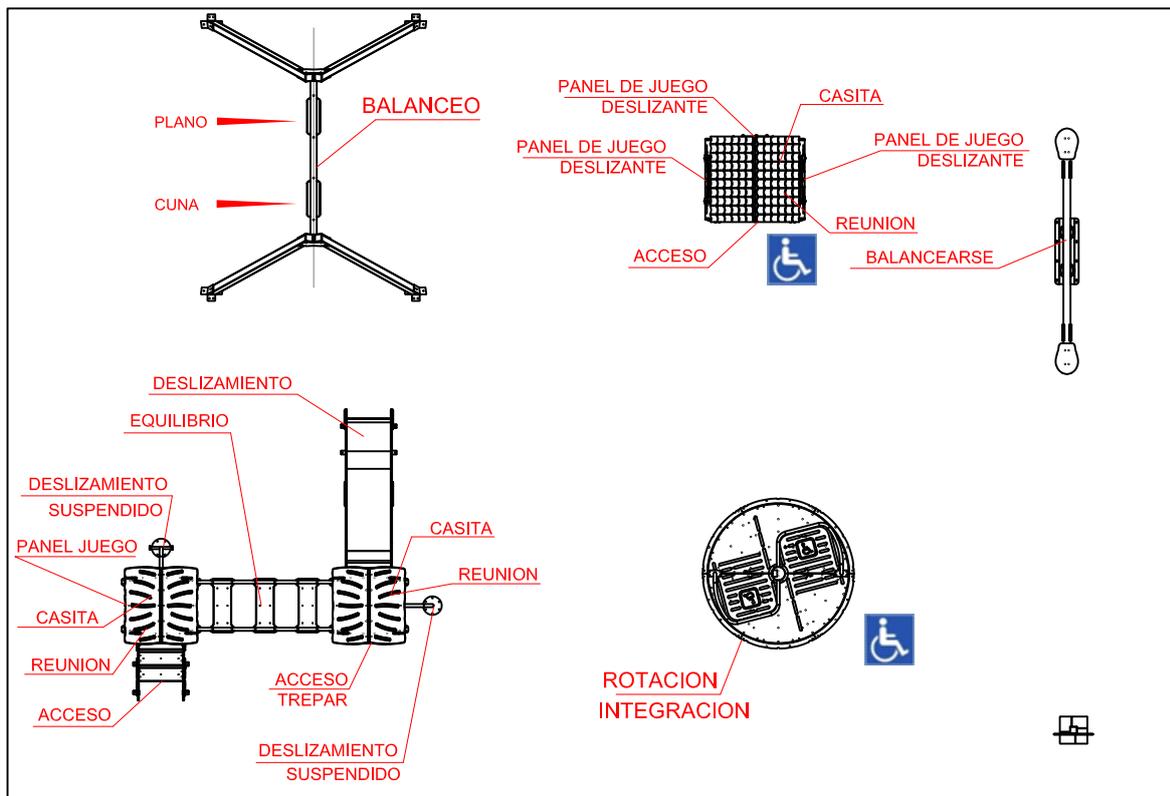
4 ELEMENTOS



NUMERO TOTAL DE ACTIVIDADES LUDICAS : 13

LOTE 1

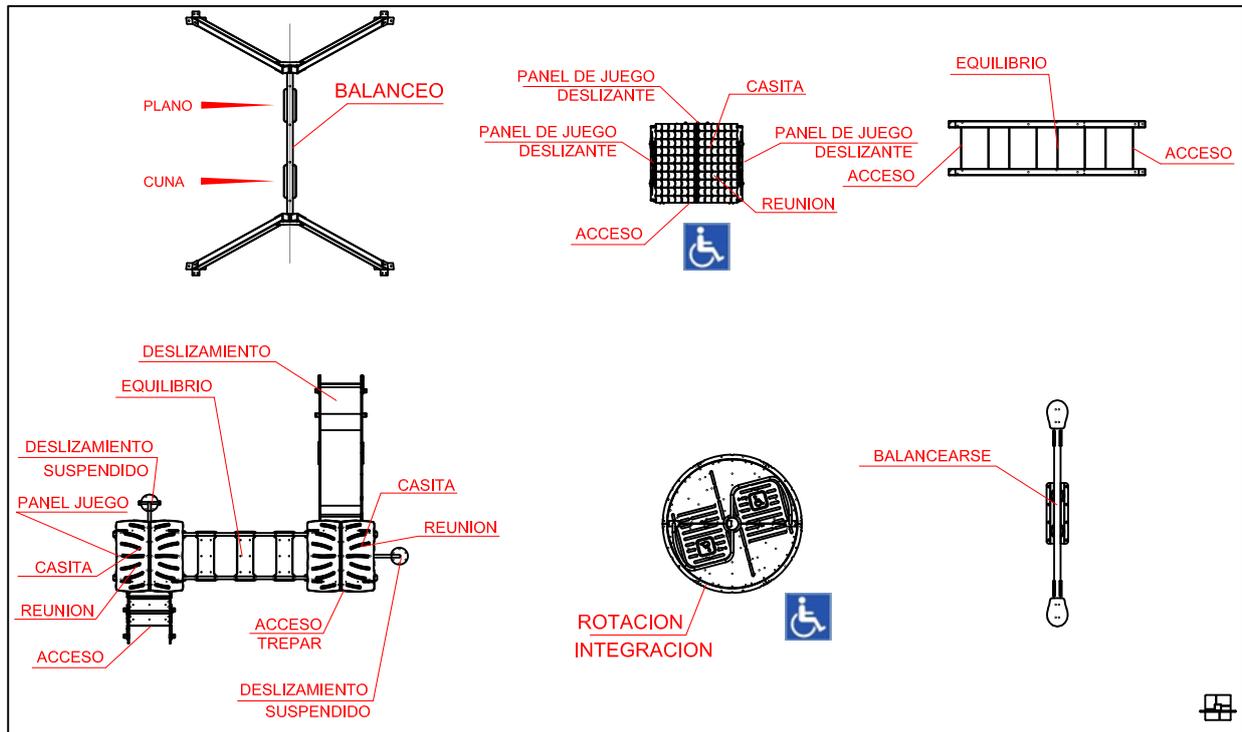
5 ELEMENTOS



NUMERO TOTAL DE ACTIVIDADES LUDICAS : 18

LOTE 1

6 ELEMENTOS



NUMERO TOTAL DE ACTIVIDADES LUDICAS : 19

2. EXPLICACIÓN INDIVIDUAL DE CADA ELEMENTO

A continuación, describiremos cada uno de los elementos de juego.

LD119.01,08 MODULAR PARQUE ESCALERA (2T)

DESCRIPCION

Juego infantil modular tematizado PARQUE SERPIENTE, pensado para 15 usuarios de 3 a 12 años.

Se compone de 2 torres cuadradas con estructura principal de postes cuadrados de 90x90mm de madera laminada de pino con tratamiento autoclave nivel IV, unidas por un puente colgante. Una de las torres lleva adosado un tobogán, y la otra torre lleva una escalera de acceso para poder subir a la tarima o descender de ella. Las 2 torres están cubiertas por un tejado a dos aguas de polietileno HDPE. El modular contiene 1 tobogán de chapa de 2 mm de espesor de acero inoxidable AISI-304 brillo con laterales de polietileno HDPE de temática serpiente, 2 barras de bomberos de acero inoxidable, un puente colgante, una escalera de fácil acceso y otra de trepa y un juego interactivo. Tornillería de acero inoxidable con protección antivandálica en poliamida.



Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.

LD115.03 COLUMPIO PARQUE MADERA

DESCRIPCION

Juego infantil COLUMPIO DOBLE ASIENTO con un asiento plano y otro cuna, pensado para 2 usuarios de 0 a 12 años.

La estructura principal es de poste cuadrado 90x90mm de madera de pino escandinavo tratado en autoclave nivel 4. La barra transversal es de acero galvanizado Ø80.3mm termolacado en distintos colores, chapa de acero galvanizado y termolacado de fijación de la estructura 10mm de espesor y chapas de anclaje a suelo de 5mm de espesor, cadenas de acero inoxidable Ø6mm y cojinetes de acero galvanizada de bajo mantenimiento. Decoraciones laterales en polietileno HDPE. Tornillería de acero inoxidable con protección anti-vandálica en poliamida.



Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.

LD109.06 BALANCIN PARQUE MADERA

DESCRIPCION

Juego infantil balancín PARQUE MADERA, pensado para 2 usuarios de 3 a 6 años.

Realizado en tablero de polietileno HDPE con filtro UVA anti-decoloración de 15mm de espesor, en distintos colores, y estructura de madera con larguero de pino escandinavo tratado en autoclave nivel IV de 90x90mm. Agarraderas de polietileno HDPE. Doble muelle metálico de Ø20mm, 400mm de altura y 12mm de espesor con sistema anti-pinzamiento para sujeción del mismo a la placa de anclaje de 5mm galvanizada y pintada termolacado al horno, eje vertical de acero impidiendo el desplazamiento lateral del conjunto según norma.



Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.

LD201.03.01 CARRUSEL 2 SILLAS DE RUEDAS 1,8m DIÁMETRO - WOOD

DESCRIPCION

Juego infantil adaptado giratorio CARRUSEL 2 SILLAS DE RUEDAS WOOD, pensado para 2 usuarios en silla de ruedas o más de 6 usuarios entre 6 y 12 años.

Dispone de un volante de freno y una pieza antideslizamiento para que la Silla de ruedas no retroceda hacia atrás. También cuenta con una barandilla perimetral.

Diseño accesible a personas con diversidad funcional o personas con discapacidad. Al modelo se le pueden añadir **asientos para 4 niños**.

Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.



LD191.08.1.3 CASITA DEL ÁRBOL-WOOD

DESCRIPCION

Juego infantil CASITA DEL ÁRBOL WOOD de la serie NATURA con tematización de MARGARITA, pensado para 6 usuarios de 0 a 6 años.

Formado por estructura de madera de pino escandinavo tratado en autoclave nivel IV, con tres ventanas, una mesa, dos bancos incluye además unos juegos interactivos en la propia estructura de la casa con una puerta amplia para el acceso y cubierta por un tejado.

Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.



BIO05.3 PUENTE RED WOOD

DESCRIPCION

Juego infantil PUENTE RED.

Puente formado por dos estructuras de madera de pino escandinavo tratado en Autoclave nivel IV de los que descuelgan las cuerdas con alma metálica que soportan las plataformas de polietileno HDPE con filtro UVA antidecoloración de 15mm de espesor y en distintos colores. Debido al tipo de soporte con cuerdas, al pisar se produce un movimiento que provoca la inestabilidad de los usuarios y la necesidad de buscar el equilibrio.

Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.



LD181.01.05 TIROLINA WOOD(25m)

DESCRIPCION

Juego infantil que consiste en deslizarse sentado en un asiento péndulo a través de un cable a una distancia de hasta 25m, ajustable a un mínimo de 15 metros, pensado para 1 usuarios de 6 a 12 años.



Conformado por una estructura de madera de pino escandinavo tratado en autoclave nivel IV, con decoraciones en polietileno HD con filtro UVA anti-decoloración de 15mm de espesor tematizado en laterales. Plataforma de tablero de polietileno reciclado de alta densidad resistente al deslizamiento UNE-ENV 12633 Clase I ignifugo con filtro solar anti-decoloración resistente a los rayos UVA para facilitar la salida. Cable de acero 25-40m con freno. Carro de deslizamiento con asiento de goma suspendido por cadena con freno. Tornillería de acero inoxidable con protección anti-vandálica en poliamida.

Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.

LD193.04 PARED TREPA PARQUE

DESCRIPCION

Juego infantil PARED TREPA PARQUE pensado para 6 usuarios entre 6-12 años.



Estructura de escalera trepa, formada por postes de pino escandinavo tratado en autoclave nivel IV y dos tubos redondos de acero galvanizado termolacado al horno, un entramado de cuerdas entre los postes con dos tramos casi verticales y un tramo horizontal, en la parte superior del juego está la escalera horizontal trazando así un recorrido de subida y bajada del elemento.

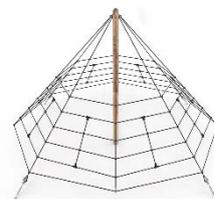
Las diferentes redes están formadas por un entramado de cuerdas. Cada cuerda está integrada por 6 hileras de poliamida hasta alcanzar un $\varnothing 16\text{mm}$. Elementos de enlace son piezas de poliamida reforzada con forma de "Nuez" y "T".

Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.

LE09.2.1 RED PIRAMIDE (3m) - WOOD

DESCRIPCION

Juego infantil RED PIRAMIDE (3m) WOOD pensado para 10 usuarios entre 6-12 años.



Estructura de un poste central de $\varnothing 90\text{mm}$ de madera de pino tratado en autoclave nivel IV y una red vertical trepa en forma de pirámide. Este juego permite la subida y bajada por la red. Cada cuerda está integrada por 6 hileras de poliamida hasta alcanzar un $\varnothing 16\text{mm}$. Elementos de enlace son piezas de poliamida reforzada con forma de "Nuez" y "T".

Diseñado y montado cumpliendo con la normativa de seguridad UNE EN 1176 / UNE EN 1177.

En las áreas de más de 4 elementos se incluyen juegos adaptados y accesibles, según la **Orden TMA/851/2021**.

Los juegos destacan por su diseño original, integrándose en el entorno del área, aportando colorido y diversión.



Recreación tridimensional Área de 6 elementos



La zona incluye un **CARTEL INFORMATIVO**, conforme a la normativa **UNE EN 1176 / 1177**, conforme a lo establecido en el Pliego de prescripciones técnicas.



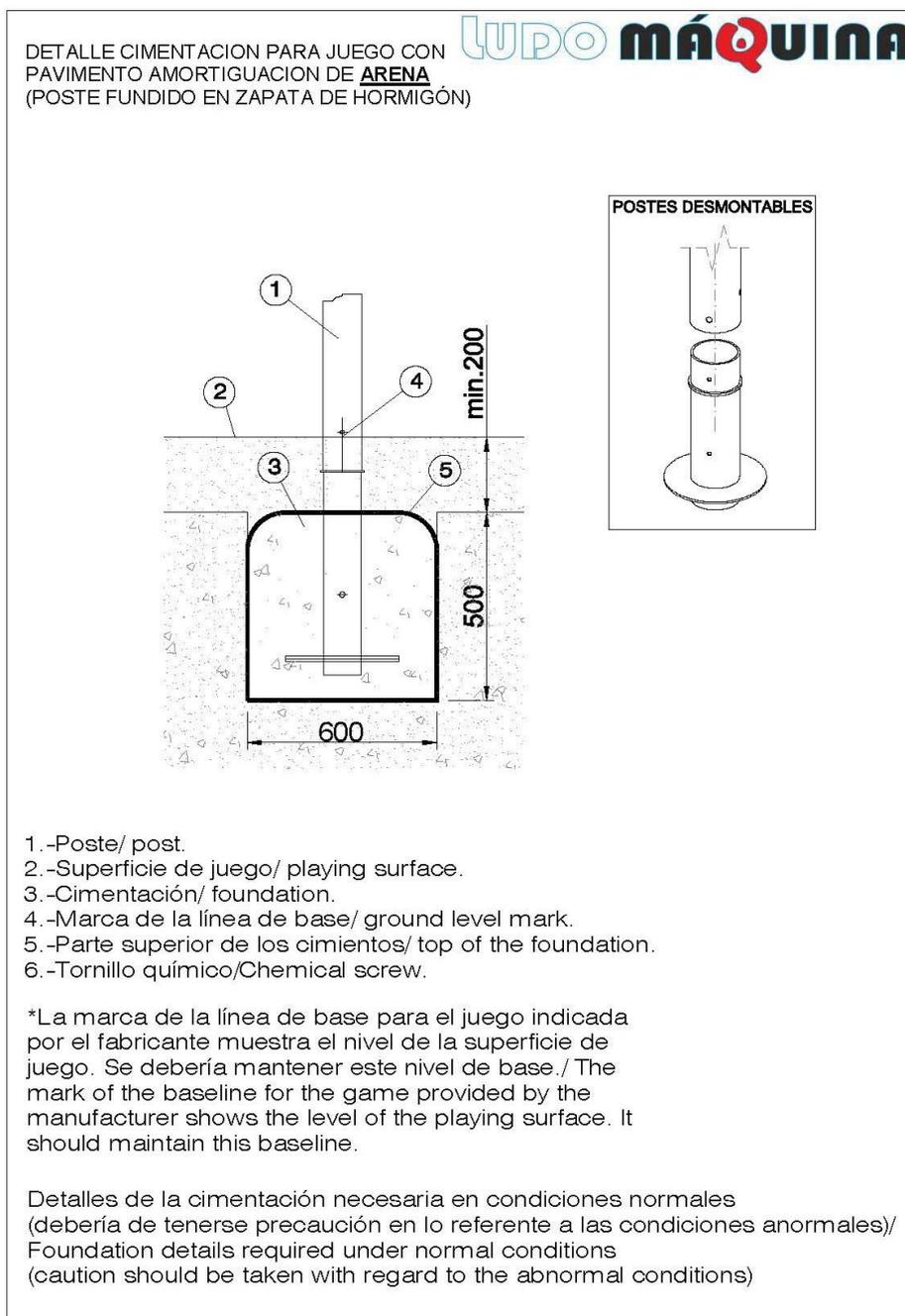
LUDOMAQUINA personaliza los carteles e incluso los elementos de juego con el escudo del municipio si así lo requieren.



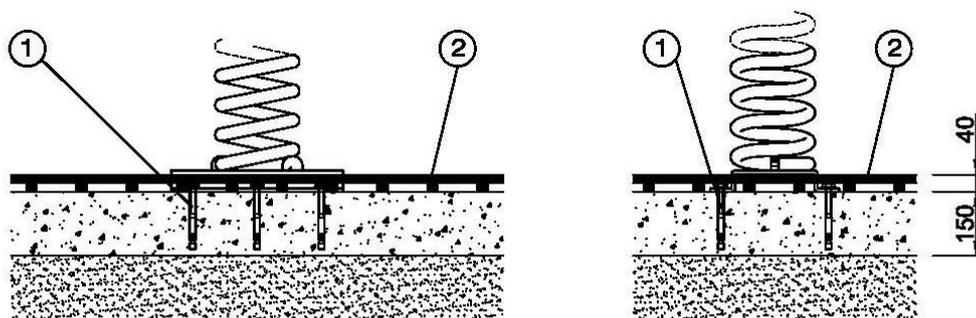
3. ERGONOMIA Y SEGURIDAD DE LA FIJACIÓN DE LOS ELEMENTOS

El diseño, la estética y la seguridad son fundamentales para nosotros en cada parque que diseñamos. Somos fabricantes por lo que todos los elementos que proponemos guardan una **coherencia de diseño estético y estructural** en base a la temática específica. Todos los juegos están integrados hasta el más mínimo detalle, **incluida la temática del pavimento amortiguador**, que tiene una composición única para este espacio. Estudiamos cada juego para que mantenga una ergonomía que haga sentirse a los usuarios lo más cómodos posible.

A continuación, incluimos el detalle de nuestras placas de anclaje para muelles y balancines, así como el anclaje de nuestros postes al firme en función del tipo de éste.



DETALLE CIMENTACION PARA JUEGO CON PAVIMENTO AMORTIGUACION DE CAUCHO (Cotas en mm)



- 1.-Tornillo químico/Chemical screw.
- 2.-Pavimento elástico según norma UNE-NE1 176-2008/ Elastic pavement according to UNE-NE1 176-2008.

*Fijación mediante tornillo sobre tierra compactada o directamente sobre una solera continua de 150mm de espesor/
Chemical screw attachment in pad on compacted earth or directly on a continuous sill 150mm thick.

Detalles de la cimentación necesaria en condiciones normales (debería de tenerse precaución en lo referente a las condiciones anormales)/
Foundation details required under normal conditions (caution should be taken with regard to the abnormal conditions)

4. CALIDAD DE LOS MATERIALES, DURABILIDAD Y FACILIDAD DE MANTENIMIENTO

LUDOMAQUINA, S.L. diseña, fabrica e instala directamente juegos infantiles y mobiliario urbano que se adaptan a las prescripciones técnicas particulares de cada licitación.

Como fabricante trabajamos conjuntamente con nuestros proveedores para diseñar y producir elementos con la máxima calidad. La empresa LUDOMAQUINA, S.L. tiene acuerdos exclusivos con proveedores de materias primas (Madera, Acero, Polietileno, Caucho, etc.).

Los materiales que seleccionamos para nuestros juegos son **Anti vandálicos** de **fácil limpieza, reparación, mantenimiento y sustitución**. Todos nuestros juegos son fácilmente desmontables en cada una de sus partes. Entre los materiales que utilizamos, el **acero**, de máxima calidad, **Inoxidable** y **Galvanizado termolacado al Horno**, de fácil mantenimiento, y el **Polietileno de alta densidad, Ignífugo, antibacteriano, con filtro solar anti decoloración** que mantiene intactos los colores con el paso de los años. Este material por sus características tiene una **fácil limpieza** ya que se puede limpiar con disolvente. Además, es un material que por su coeficiente de deformación es **irrompible** ante golpes.

Todos los juegos que ofertamos llevan tapones de poliamida **Antivandálicos** y van montados con **TORNILLERIA DE ACERO INOXIDABLE A2**.

LUDOMAQUINA, S.L. instala directamente juegos infantiles. La instalación sobre solera de hormigón H-25 de 15 cm. de espesor, se realiza mediante anclaje mecánico expansivo de la marca INDEX de métrica Ø 10 x 90/120 mm., para posterior instalación del pavimento amortiguador de Caucho.

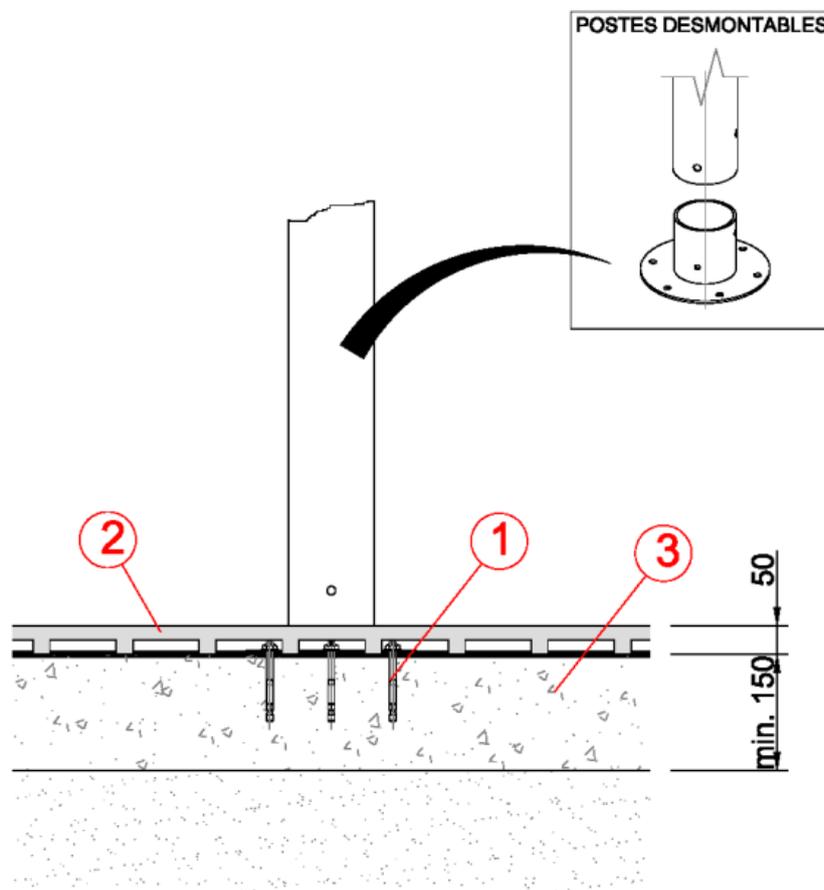
Todos nuestros postes estructurales son de Ø120 mm con un sistema de anclaje desmontable telescópico, pudiendo desmontar los postes **sin tener que romper el pavimento amortiguador y evitando el contacto del poste con el suelo.** (*Detalle Adjunto*)

En las estructuras de madera, todos nuestros postes son de sección 90x90mm y son siempre recibidos por una pata de anclaje metálica para evitar el contacto directo con el suelo.

- 1.- Tornillo químico
- 2.- Pavimento elástico según norma UNE-NE1176-2018
- 3.- Solera continua de hormigón

Fijación mediante tornillo químico en zapata sobre tierra compactada o directamente sobre una solera continua de min. 150mm de espesor

Detalles de la cimentación necesaria en condiciones normales
(debería de tenerse precaución en lo referente a las condiciones anormales)



SISTEMA CONSTRUCTIVO DE SUJECIÓN A LA BASE

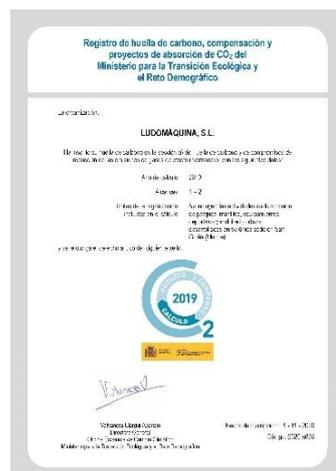
E-MAIL: direccion@ludomaquina.es
PAGINA WEB: www.ludomaquina.es
DIRECCION: Actiolo Diaz s/nº11, 6ºA, 30005 Murcia, España
TELEF: 868 81 15 00

LUDO MÁQUINA

Todos nuestros juegos se diseñan y fabrican para evitar la **electricidad estática**, mediante el uso de materiales no susceptibles de generarla y establecimiento toma de tierra en los elementos.

El **pavimento amortiguador de Caucho continuo EPDM** cumple con la normativa UNE-EN 1176 y 1177 respecto a la altura crítica (HIC) y área de caída.

LUDOMAQUINA dispone de un sistema de **Calidad y Medioambiente** implantado conforme a las Normativas **UNE ISO 9001 y 14001** además del Registro de **Huella de Carbono**, y **certifica todos sus productos** a través de entidad de inspección independiente del tipo A acreditada por ENAC.



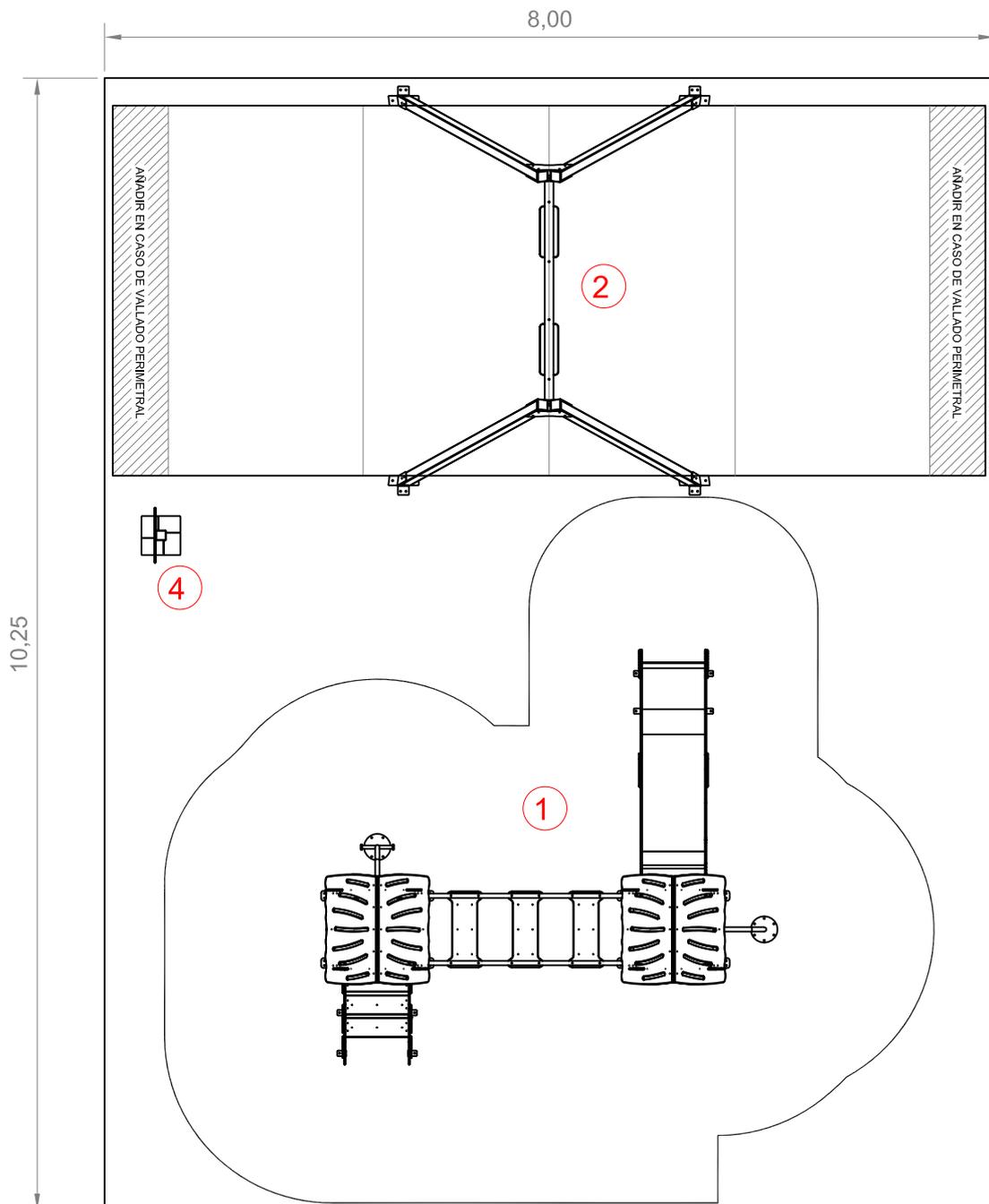
Ludomaquina esta **certificada como empresa de mantenimiento e instalación de áreas de juegos infantiles**



5. PLANOS DE LAS AREAS

LOTE 1

2 ELEMENTOS

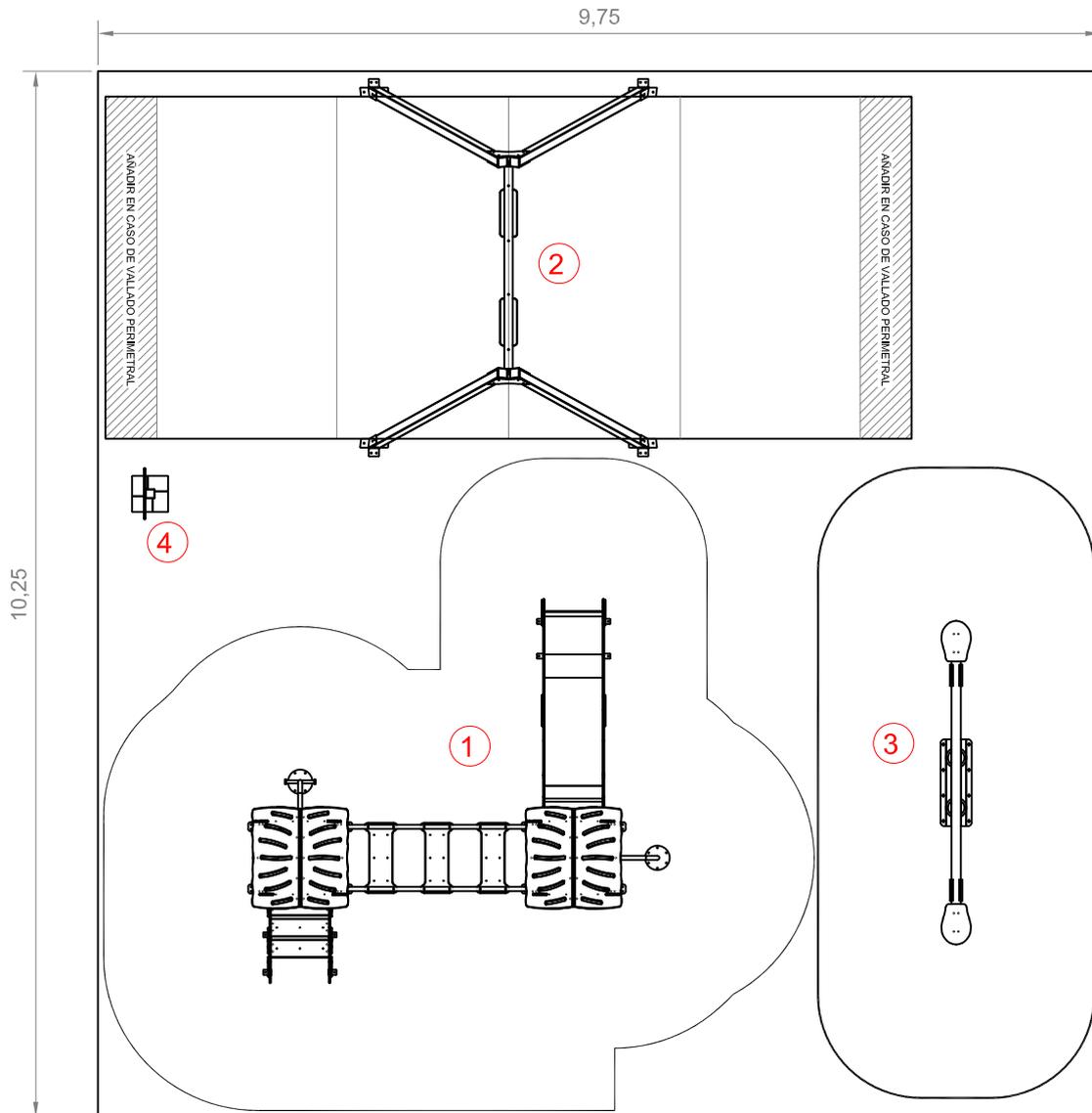


 AREA ADICIONAL EN CASO DE SUPERFICIE DE RELLENO, DIFERENCIAS DE NIVEL CON LA SUPERFICIE CIRCUNDANTE Y OBSTACULOS.

- 1.- LD119.01.08 MODULAR PARQUE SERPIENTE ESCALERA (2T)
- 2.- LD115.03 COLUMPIO PARQUE 2 ASIENTOS (PLANO+CUNA)
- 3.- LD118.21.05 CARTEL INFORMATIVO DBN 80x50 MADERA

LOTE 1

3 ELEMENTOS

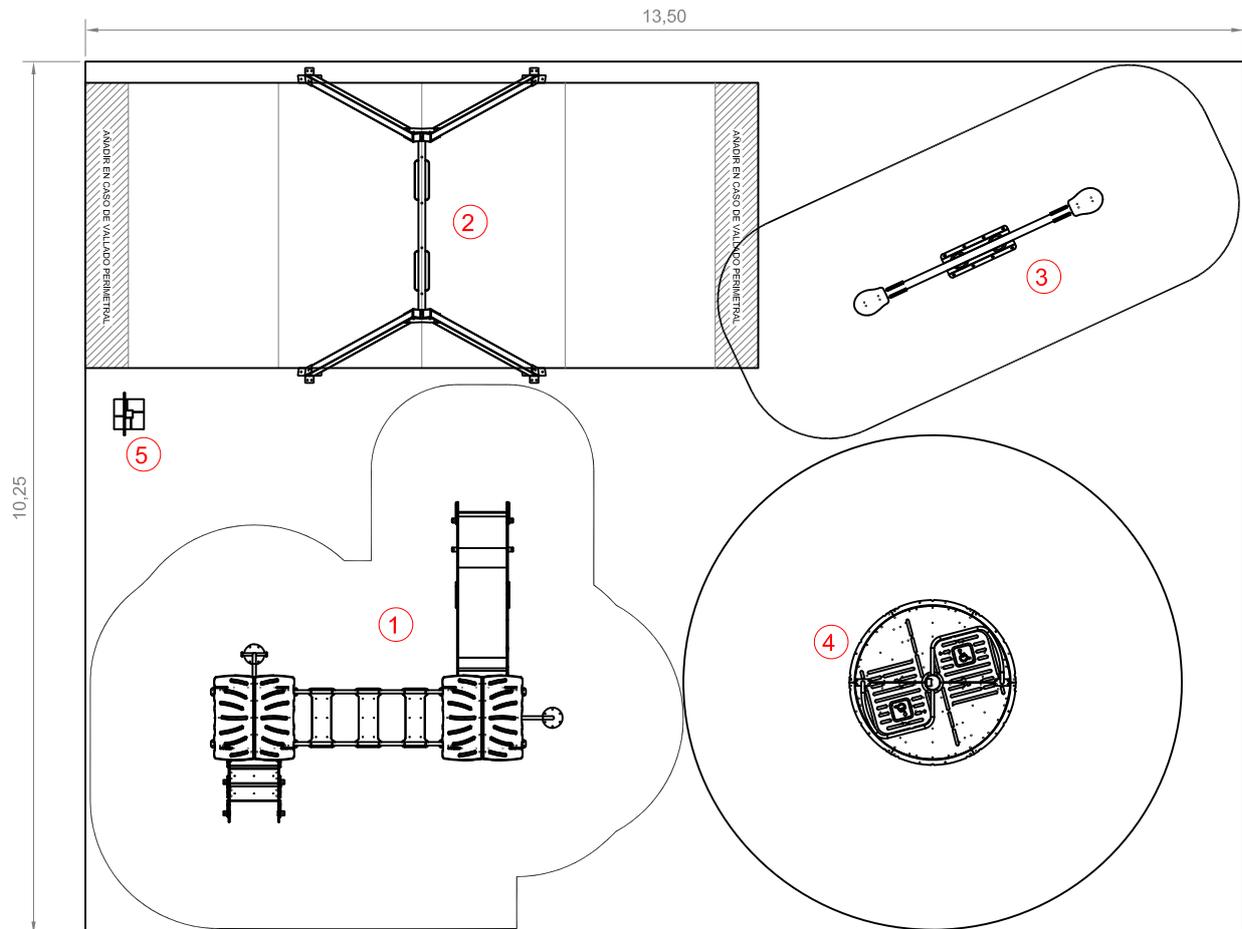


 AREA ADICIONAL EN CASO DE SUPERFICIE DE RELLENO, DIFERENCIAS DE NIVEL CON LA SUPERFICIE CIRCUNDANTE Y OBSTACULOS.

- 1.- LD119.01.08 MODULAR PARQUE SERPIENTE ESCALERA (2T)
- 2.- LD115.03 COLUMPIO PARQUE 2 ASIENTOS (PLANO+CUNA)
- 3.- LD109.06 BALANCIN PARQUE MADERA
- 4.- LD118.21.05 CARTEL INFORMATIVO DBN 80x50 MADERA

LOTE 1

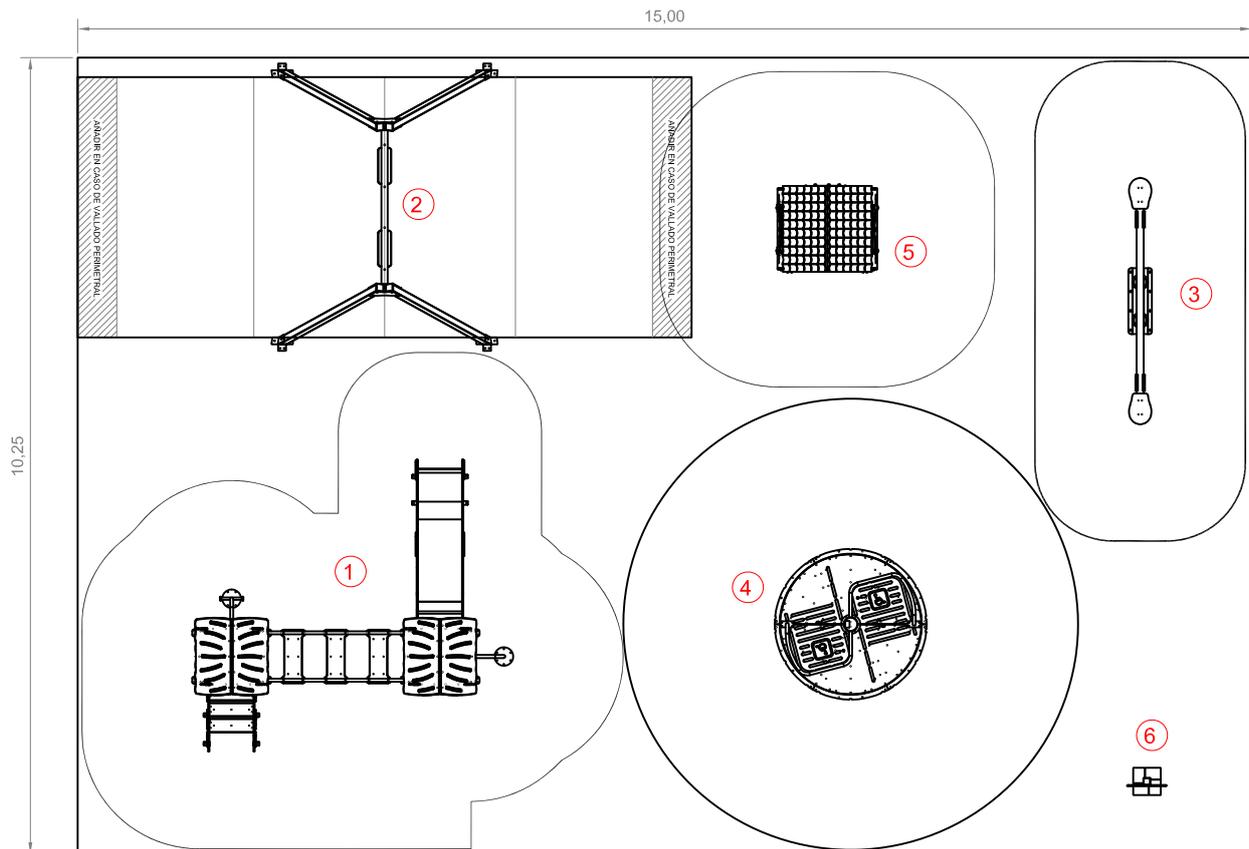
4 ELEMENTOS



- AREA ADICIONAL EN CASO DE SUPERFICIE DE RELLENO, DIFERENCIAS DE NIVEL CON LA SUPERFICIE CIRCUNDANTE Y OBSTACULOS.
- 1.- LD119.01.08 MODULAR PARQUE SERPIENTE ESCALERA (2T)
 - 2.- LD115.03 COLUMPIO PARQUE 2 ASIENTOS (PLANO+CUNA)
 - 3.- LD109.06 BALANCIN PARQUE MADERA
 - 4.- LD201.03.01 CARRUSEL SR 1,80m. WOOD
 - 5.- LD118.21.05 CARTEL INFORMATIVO DBN 80x50 MADERA

LOTE 1

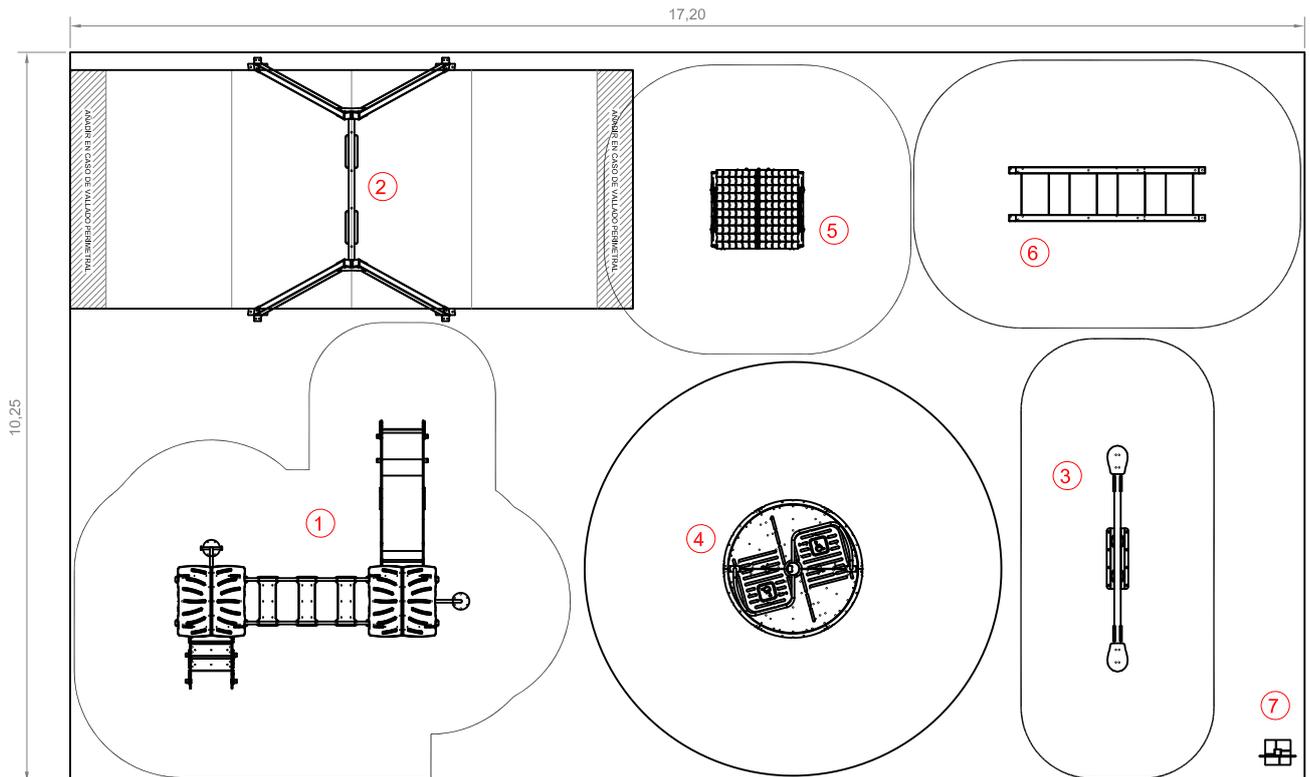
5 ELEMENTOS



- 1.- LD119.01.08 MODULAR PARQUE SERPIENTE ESCALERA (2T)
- 2.- LD115.03 COLUMPIO PARQUE 2 ASIENTOS (PLANO+CUNA)
- 3.- LD109.06 BALANCIN PARQUE MADERA
- 4.- LD201.03.01 CARRUSEL SR 1,80m. WOOD
- 5.- LD191.08.1.3 CASITA DEL ARBOL WOOD
- 6.- LD118.21.05 CARTEL INFORMATIVO DBN 80x50 MADERA

LOTE 1

6 ELEMENTOS



 AREA ADICIONAL EN CASO DE SUPERFICIE DE RELLENO, DIFERENCIAS DE NIVEL CON LA SUPERFICIE CIRCUNDANTE Y OBSTACULOS.

- 1.- LD119.01.08 MODULAR PARQUE SERPIENTE ESCALERA (2T)
- 2.- LD115.03 COLUMPIO PARQUE 2 ASIENTOS (PLANO+CUNA)
- 3.- LD109.06 BALANCIN PARQUE MADERA
- 4.- LD201.03.01 CARRUSEL SR 1,80m. WOOD
- 5.- LD191.08.1.3 CASITA DEL ARBOL WOOD
- 6.- BIO05.3 BIOSALUDABLE PUENTE RED WOOD
- 7.- LD118.21.05 CARTEL INFORMATIVO DBN 80x50 MADERA

6. PROCESO DE INSTALACIÓN Y ENTREGA DE LAS ÁREAS Y ELEMENTOS DE JUEGO.

El proceso de instalación comienza una vez la superficie de apoyo de los elementos de juego está lista, si se trata de una solera para fijación directa, si por lo contrario se trata de una cimentación en arena cuando las zapatas están preparadas.

En este momento se inicia con la carga de todo el material en nuestras instalaciones y transporte al punto de montaje. Una vez allí se descargaría el material en la zona de acopio de materiales con cuidado para que no sufra deterioros en este punto, apoyandolo en el suelo con mantas y/o cartonaje que eviten golpes y rayaduras.

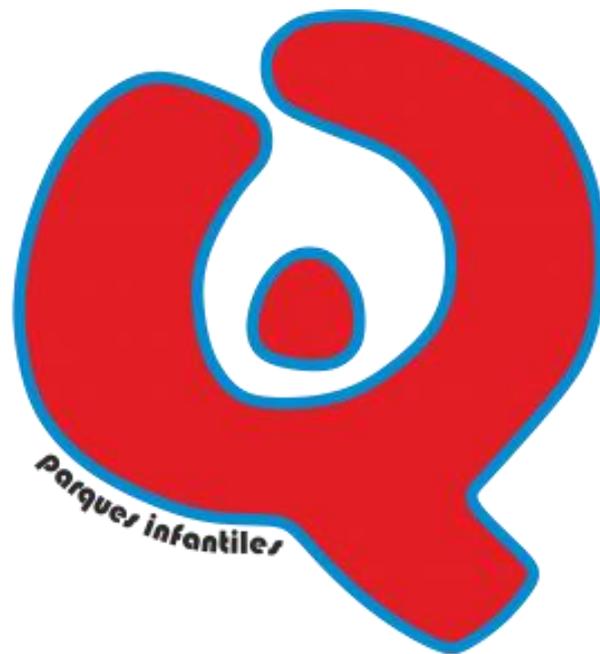
Realizaríamos el replanteo de los soportes en el área y marcaríamos su posición definitiva.

Se haría el montaje de todos los elementos acorde a un plano de replanteo previamente trazado con la información de la que se dispone para asegurar áreas de seguridad de los elementos de juego.

Una vez terminado el montaje de todos los elementos de juego se quedaría el área lista para la instalación del pavimento amortiguador, ya sea caucho continuo, en losetas, césped artificial, arena, gravilla, etc...

A partir de este momento se podría hacer entrega del área.

En el caso de el envío de elementos de juego sin instalación se enviarían junto con las instrucciones de montaje en 3D y todas las piezas marcadas al punto de servicio indicado.



www.ludomaquina.es