

LOT 3 - PARCS INFANTILS TEMÀTICS O ABSTRACTES

1.- METODOLOGIA PER A LA IMPLEMENTACIÓ I EXECUCIÓ DE LA PRESTACIÓ

Després de l'adjudicació del contracte, Juegos Kompan S.A. sol·licitarà reunió a l'ens local per a confirmar tots els detalls del projecte tematitzat presentat en la invitació al contracte basat, i poder iniciar la ingenierització del producte/projecte i la seva fabricació.

En aquest moment, encara es podran introduir canvis o modificacions que, encara que no suposin una transformació del disseny original, si poden suposar una millor adaptació a la idea de l'ens local.

Després d'aquesta reunió el Departament de Disseny (D&V) de Juegos Kompan S.A., treballarà en la proposta, que serà consultada i aprovada pel Departament de Disseny (KDS) de la central Kompan A/S, el qual treballa en contacte directe amb el Departament de Seguretat que valida el compliment de les normatives de seguretat i el Kompan Play Institute, que s'ocupa de donar jugabilitat als productes.

Es realitzaran tantes reunions com siguin necessàries fins a arribar al disseny final que encaixi amb les necessitats de l'ens local.

Detallem a continuació, en un petit resum els passos per la creació d'un element i/o projecte tematitzat:



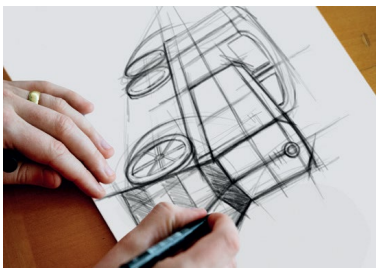
1. CERCA DEL CONCEPTE PERFECTE

Els llocs de referència ens posen en context i ens donen una idea del lloc, i això ens ajuda a connectar amb un destí específic. Junts, trobarem el concepte idoni per a tu, ja sigui un monument, una institució o una altra característica del teu lloc especial



2. DESENVOLUPAMENT DEL CONCEPTE

Després, l'equip de disseny estudia tots els factors per a determinar les característiques que millor representen la teva història.



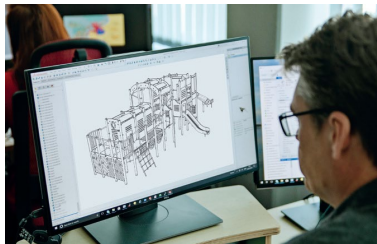
3. CREACIÓ D'ESBOSSOS D'IDEES DE DISSENY

Es preparen els primers esbossos i es lliuren per a provar diferents idees i, junts, trobar el disseny perfecte.



4. CREACIÓ DEL PRODUCTE PREVI

Es crea el producte de manera més detallada, ensenyant tot el seu valor lúdic. L'escultura de joc inclou tota una gamma d'elements lúdics que hem anat inventant al llarg de mig segle.



5. CONFIRMACIÓ, CONSTRUCCIÓ I INGENIERITZACIÓ DE L'ESCUPTURA DE JOC DEFINITIVA

Els enginyers s'asseguren que l'estructura estàtica sigui sòlida i segura. Emprem materials de primera qualitat per a construir un joc emblemàtic que duri dècades.



6. INSTAL·LACIÓ

Els nostres instal·ladors poden encarregar-se de condicionar i construir l'espai en qualsevol part del món, per a evitar-te les dificultats que sorgeixen pel camí.

Una vegada aprovat el disseny final per part del client, aquest serà remès al Departament KDS (Kompan Design Studio) per la seva ingenierització. Aquest procés és el que desenvolupa les especificacions per a la fabricació del producte i les instruccions de muntatge per a la seva posterior instal·lació.

Una vegada finalitzada la ingenierització dels productes customitzats, la fàbrica central de Kompan a la República Txeca elabora un calendari per a la producció i informa a la filial, Juegos Kompan S.A. en un termini no superior a 5 dies, sobre la data d'enviament prevista per a tots els productes.

Amb aquesta informació, el Departament d'instal·lacions (ISA) de Juegos Kompan S.A. confeccionarà el cronograma dels treballs i contactarà amb els responsables del contracte per a acordar tots els detalls.

En el cas que sigui necessari, amb la màxima antelació que sigui possible es tindrà coneixement de la designació del Coordinador de Seguretat i Salut responsable del contracte, per a dur a terme la gestió de tota la documentació prèvia que cal formalitzar en l'àmbit de la Seguretat i Salut en el treball. Es confeccionarà el corresponent Pla de Seguretat, i una vegada obtinguda la seva aprovació, es faran les gestions de l'Obertura de Centre de Treball, i l'Habilitació del Llibre de Subcontractació corresponent, per a registrar la incorporació de les diferents empreses intervinents en la fase de muntatge.

Un cop acordats amb el responsable del contracte tots els detalls de la instal·lació: data de inici, replanteig, etc, s'iniciaran els treballs de muntatge i col·locació.

Una vegada finalitzada la instal·lació de l'àrea de jocs i abans de la seva obertura al públic, Juegos Kompan S.A., presentarà certificació per empresa homologada independent i acreditada per ENAC Tipus A, conforme l'àrea de jocs compleix amb la normativa de seguretat EN1176/77.

2.- METODOLOGIA DE COMUNICACIÓ I COORDINACIÓ DE LA PRESTACIÓ

Per al desenvolupament de tot el procés detallat anteriorment, les persones de contacte i interlocutors principals seran els delegats comercials de Kompan a Catalunya:

- Carles López: responsable d'àrea al Vallès Oriental, Vallès Occidental, Bages, Berguedà, Osona, Maresme, Badalona i Girona.
- Raul Fuentes: responsable d'àrea al Barcelonès, Baix Llobregat, Anoia, Alt Penedès, Garraf, Tarragona i Lleida.

Tots dos compten amb el suport del Director Comercial, Jaime López, en cas necessari.

En les reunions per a l'aprovació del disseny realitzat o per a avaluar la viabilitat dels canvis a introduir, també s'incorporarà el dissenyador responsable del projecte, així com la responsable del Dpto. Tècnic, Estela Plana, que donarà resposta als dubtes que es puguin plantejar sobre solucions tècniques necessàries a l'àrea o compliment de la normativa de seguretat EN1176/77.

Es realitzaran tantes reunions de seguiment del disseny com s'estimin oportunes des de l'ens local.

Una vegada acordat el disseny i fins a finalitzar la instal·lació, la comunicació principal es realitzarà amb la responsable tècnica del projecte,

Ruth Puigoriol – Arquitecte Tècnic

Es realitzaran tres visites prèvies al començament de l'obra: una primera en la qual el responsable per part de Kompan es reunirà amb la part contractant, en la zona en la qual es realitzarà l'actuació; en aquesta fase es revisaran alguns aspectes importants de l'execució, com per exemple, accessos a l'obra o la tipologia del terra. La segona visita comptarà amb la participació del nostre tècnic responsable de zona i el personal encarregat de l'execució material de la instal·lació, per a detectar possibles problemes que puguin ocórrer durant la fase de muntatge. La darrera visita comptarà amb la participació de les tres parts (responsable de la part contractant, tècnics de Kompan i equip d'instal·lació) i en aquesta es farà un replanteig previ de la instal·lació, realitzant, així mateix, la signatura de l'acta d'inici dels treballs.

Els treballs comptaran amb la supervisió setmanal per part del personal de Kompan adscrit al contracte, encapçalat pel responsable tècnic de zona, i de manera puntual en cas necessari, comptant amb la visita del tècnic responsable del departament d'operacions, per a garantir la qualitat del desenvolupament dels treballs. Es mantindran reunions periòdiques amb els tècnics responsables del contracte, segons es planifiqui, garantint així que a totes les fases es compta amb la seva aprovació, tant a nivell de gestió com de la pròpia execució.

3.- ORDENAMENT JURÍDIC APLICABLE A L'EXECUCIÓ DE LA PRESTACIÓ

Tots els jocs infantils que dissenya i fabrica la multinacional Kompan compleixen amb la normativa EN1176 per a Europa i la normativa ASTM per a Amèrica del Nord.

Durant el desenvolupament del producte tematitzat, Kompan obté l'aprovació del disseny per part de l'Institut TUV d'Hamburg.

Una vegada finalitzada la instal·lació de l'àrea de joc, i abans de la seva obertura al públic, es sol·licita la inspecció i comprovació de la correcta instal·lació i seguretat d'aquesta, a una empresa homologada independent i acreditada per ENAC tipus A, per a l'emissió de la certificació positiva segons la normativa europea EN-1176/1177.

4.- MITJANS TÈCNICS, MATERIALS I PERSONALS PER LA REALITZACIÓ DE LA PRESTACIÓ

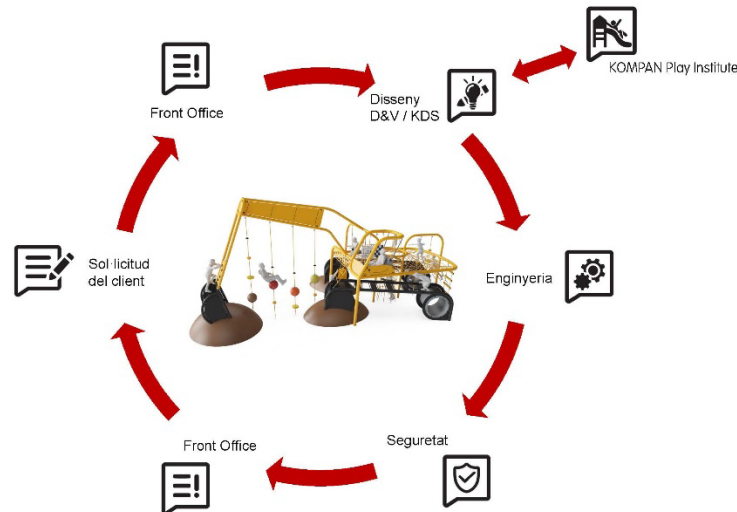
Mitjans dedicats al Disseny

Juegos Kompan S. A. compta amb el següent equip de dissenyadors per a la realització de productes i projectes tematitzats:

- Equip de Disseny de Juegos Kompan S.A (D&V), filial per a Espanya de la multinacional Kompan A/S, format pels següents professionals
 - Vittoria Ruoppolo, arquitecte, amb 10 anys d'experiència en el disseny d'àrees de jocs infantils i productes customitzats.
 - Matteo d'Angelis, arquitecte paisatgista, el qual compta amb 2 anys d'experiència en el disseny i desenvolupament de productes en les oficines centrals de Kompan A/S i 3 anys d'experiència en el disseny d'àrees de jocs infantils en la filial de Juegos Kompan S.A.
 - Carmen Omella, llicenciada en Belles arts, amb més de 20 anys d'experiència en el disseny d'àrees de jocs infantils i productes customitzats.
 - Mònica Masdevall, diplomada en Disseny d'Interiors, compta amb 6 anys d'experiència en el disseny d'àrees de jocs infantils i productes customitzats.
- Departament de disseny centralitzat en la República Txeca, "KDS" (Kompan Design Studio) dedicat en exclusiva al disseny de productes customitzats o tematitzats segons els requisits dels clients, per a totes les filials del grup, realitzant i produint equipaments per a més de 90 països. Està format pels següents arquitectes o enginyers tècnics i disseny industrial :

- 5 Dissenyadors dedicats a les customitzacions sobre productes estàndard.
- 3 Dissenyadors dedicats a les customitzacions amb productes de robínia.
- 3 Dissenyadors dedicats als productes de disseny abstracte.
- 1 Dissenyador júnior de suport a tot el departament.

El cicle de qualitat per a tots els productes tematitzats és el següent:



Mitjans dedicats a la Instal·lació de l'àrea de jocs

Maquinària i mitjans tècnics a emprar

Per a l'execució de l'obra es preveu la utilització de la següent maquinària i eines o mitjans tècnics:

MAQUINÀRIA PER AL TRASLLAT DE MERCADERIES I MITJANS D'ELEVACIÓ:

- Camió grua
- Camió de transport basculant

MITJANS AUXILIARS

- Formigonera elèctrica
- Escala de mà

MAQUINÀRIA DIVERSA

- Carretó elevador
- Compressor
- Serra
- Trepant
- Una altra petita maquinària de mà (tornavís, cintes mètriques, martell, alicates, etc.)
- Equips de protecció individual (EPIs) o mitjans de protecció col·lectiva i senyalització

MATERIALS PRESENTS EN OBRA:

- Fusta (en parts d'alguns dels embalatges de transport d'equips de joc, en els propis jocs)
- Cartró (en parts dels embalatges de transport d'equips de joc)
- Acer (en estructura i cargols dels jocs)
- Ciment (en formigó per a recrescut del perímetre del carrusel, en formigó de fonament de carrusel, en residus de repicat)
- Cautxú EPDM i ECOBASE (per a l'elaboració de paviment continu)
- Resines aromàtiques, alifàtiques i dissolvents de neteja d'eines (per a l'elaboració de paviment continu de cautxú)
- Aerosols (en alguns productes de neteja, productes antiestàtica i repàs de pintura)
- Plàstics (en material com fleixos d'embalatge, en panells d'HDPE i HPL d'algunes de les estructures de joc)

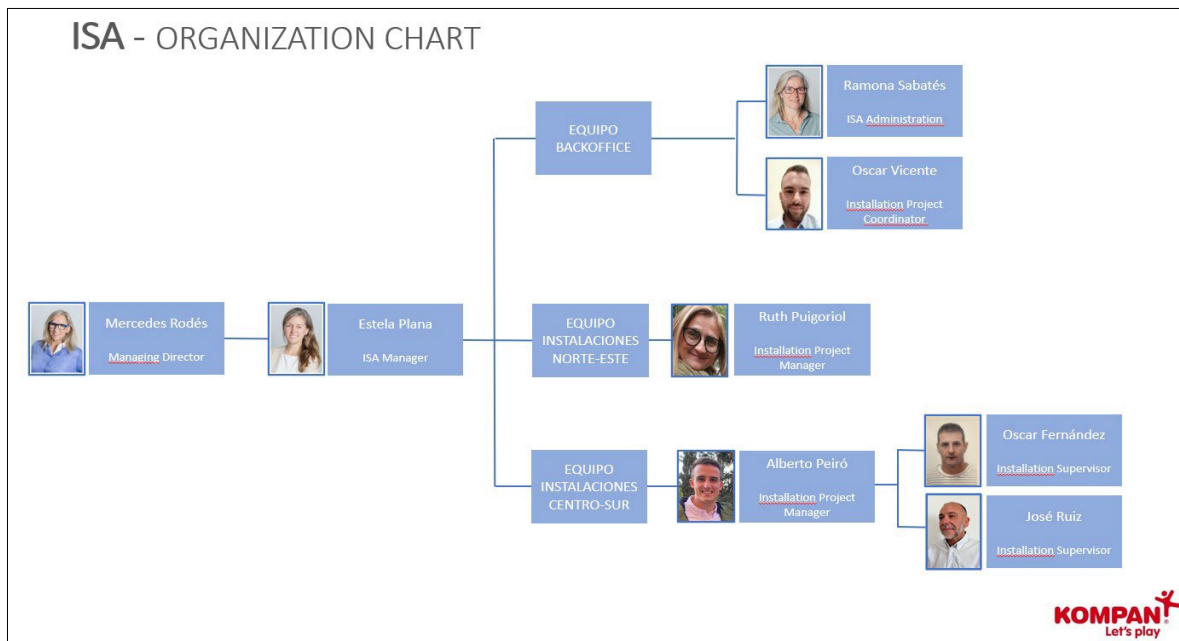
Les maniobres de maquinària, sortida o entrada de material, etc. seran dirigides per un operari amb experiència en aquestes funcions de senyalització de maniobres.

Nota: tota la maquinària emprada als treballs tindrà el marcatge CE corresponent, així com el seu recurs preventiu assignat, i serà manipulada per personal convenientment qualificat.

Personal adscrit als treballs

El licitador disposa del personal necessari per a la correcta execució del contracte i un subcontractistes d'instal·lació autoritzats per a la zona geogràfica del projecte.

L'estructura tècnica del licitador JUEGOS KOMPAN, S.A., el departament del qual té la denominació d'ISA (Installation-Service-After Sales), té el següent organigrama:



El personal a subscriure a l'obra té experiència acreditada de més de 11 anys en aquestes actuacions. El responsable tècnic màxim del subministrament i instal·lació i interlocutor tècnic per part del licitador, per a l'execució d'aquesta actuació és:

RUTH PUIGORIOL – Arquitecte Tècnic

El responsable estarà operatiu durant la jornada laboral per atendre les possibles qüestions que es puguin presentar durant la durada del contracte.

S'estima que l'equip d'instal·lació del licitador emprarà de manera simultània unes 5 persones per a l'execució del projecte, adaptant la quantitat al volum del projecte i necessitats de l'ens local.

L'empresa considerada a les activitats d'inspecció i certificació de seguretat de l'àrea serà una de les empreses acreditades per ENAC, tipus A, per a la certificació segons EN-1176/1177, proveïdor habitual d'aquest tipus de servei per als nostres clients a tot el país.

Manteniment jocs infantils

Els materials emprats en la fabricació dels elements faciliten enormement el manteniment d'aquests, garantint així una llarga vida útil en perfectes condicions estètiques i de seguretat, amb la mínima intervenció. Així doncs, a grans trets:

Materials plàstics: molt resistent als impactes, al desgast i sotmesos a proves d'estabilitat als raigs UV, essent adequats per a tot tipus de climes i evitant la decoloració. Les pintades de grafiti són fàcilment netejables amb dissolvent universal. Material antifúngic i resistent a la pudrició.

Elements de fusta: protegits davant l'aparició de fongs o pudrició amb tractaments o amb les característiques pròpies de la fusta, segons l'espècie. Si hi apareix un lleuger canvi en la tonalitat de la superfície (de forma natural, per la pròpia naturalesa de la fusta) sempre es pot aplicar un lasur superficial per a renovar el color, només essent una millora estètica però no requerida per a una protecció necessària addicional.

Elements metàl·lics: no requereixen manteniment específic, degut a les seves qualitats intrínseques i els seus tractaments de protecció, com ara el galvanitzat en calent.

L'empresa Jocs Kompan, S.A. com a dissenyadors i fabricants de jocs infantils, hem planificat unes tasques de manteniment recomanades per a cadascuna de les parts dels jocs, amb la periodicitat d'inspecció recomanada i els punts concrets a examinar, amb la recomanació de les actuacions a dur a terme per a garantir una millor vida útil de l'element, amb garantia de seguretat.

S'estableixen en concret els criteris d'inspecció i actuacions de manteniment per als fonaments, productes monopal, productes Robínia, superfícies d'amortiguació, senyalització, i després per a cadascun dels elements que componen els jocs, com ara cordes, cadenes, parts de plàstic, parts de metall, etc.

Independentment de les recomanacions de Kompan com a fabricant de cara al manteniment de cadascun dels materials i productes, es recomana seguir les prescripcions de la norma en quan a la periodicitat de les inspeccions de manteniment, és a dir, fer una inspecció ocular mensual (revisant visualment l'estat dels elements), una inspecció funcional trimestral (amb estudi i verificació a nivell estructural i d'estabilitat) i una inspecció principal anual (revisió íntegra, considerant fonaments i estat dels materials).

Juegos Kompan S.A. també ofereix el servei d'inspecció i manteniment dels jocs infantils un cop instal·lats i disposa de la certificació AENOR d'empresa instal·ladora i mantenidora d'àrees de jocs infantils i àrees d'equipaments fixes d'entrenament físic instal·lades al aire lliure.

Reposició de peces

Kompan garanteix l'existència de recanvis per a tots els jocs oferts durant els 20 anys posteriors a la compra. Passats 20 anys de la compra del producte amb tota seguretat que existiran peces, no iguals que les que es van comprar al seu dia però sí que s'adaptin perfectament a la peça antiga. L'exemple clar seria que si un client desitja substituir un terra de fusta d'un joc de l'any 1996, avui dia, aquest panell no es fabrica, però es fabrica un altre de les mateixes dimensions probablement d'HPL o HDPE, que s'adapta a la perfecció amb el producte adquirit l'any 1996.

Aquest sistema permet allargar la vida útil dels jocs fins al voltant dels 20 anys

Per norma general, el 100% dels productes Kompan poden ser espedejats fins a la més petita de les peces, sense necessitat d'haver de comprar mòduls o assemblatges parcials.

Kompan posa a disposició dels seus clients una plataforma gratuïta de consulta dels nostres productes, on apareixen tots els espedejaments de tots els jocs que fins ara ha fabricat la nostra marca. Així mateix, el departament tècnic estarà sempre disponible i us assessorarà a l'hora d'escollir un recanvi.

4.- DESCRIPCIÓ DELS PARCS INFANTIL TEMÀTICS O ABSTRACTES

Els projectes i productes tematitzats o abstractes que desenvolupa Juegos Kompan S.A. abasten les següents línies:

- **Tematitzacions clàssiques i generals** (castells, vaixells, pirates, casetes, etc)
- **Reproduccions i Tematitzacions basades en la història, costums, festes locals, monuments i/o dissenys ad hoc sol·licitats pels nostres clients**, com per exemple: el carnaval i els caramels de Vilanova i la Geltrú, l'Alcazaba d'Almeria, el "Puente Nuevo", l'Església de Sta. María La Mayor i les Muralles àrabs de Ronda; el Perfil Almohade de Marchena...
- **Dissenys abstractes** per a crear productes i espais singulars.

En tots els casos, l'objectiu de Kompan és triple: crear una reacció WOW que estimuli el disseny de quedar-se i que, a través del joc, faci que els nens es desenvolupin física i mentalment. Els tres factors diferents es modelen en cada solució Kompan i es mostren radiant en les cares felices dels nens que juguen als parcs infantils Kompan.

Per a realitzar tots aquests diferents tipus de productes "singulars" Kompan disposa de les següents gammes de producte:

1. Realitzar customitzacions a partir de productes estàndard de catàleg (gama Moments), tematitzant panells amb grafia específica del tema sol·licitat o modificant la forma i colors dels panells per a adaptar-los a la temàtica triada.

Exemples:

- **Vilanova i la Geltrú.** Plaça del Mercat

Temàtica: El carnaval de Vilanova (caramels)



- **Calella de La Costa.** Parc de La Gàbia en El Passeig Marítim

Temàtica: El Faro de Calella



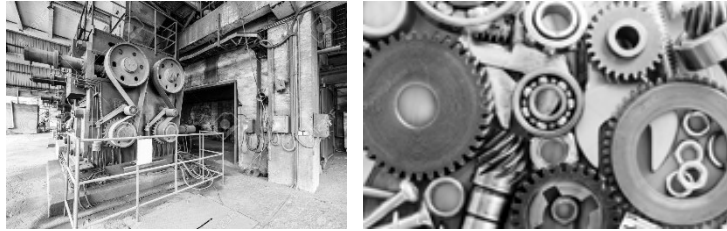
- **Madrid.** Parc al Carrer Sofia (cerca del Estudio Cívitas Metropolitano)

Temàtica: L'Esport



- **Madrid. Parque Eugenia Montijo**

Temàtica: La Indústria



- **Madrid. Parque Salvador Allende**

Temàtica: La medicina i la salut



- **Rincón de la Victoria.** Parc Baluma (situat en el Passeig Marítim “Blas Infante” en la Cala Moral)

Temàtica: Esports de mar



Panells de l'estructura

- **Nerja.** Parc “Verano Azul” (parc en relació a la sèrie de TV i al poble de Nerja)





Exemples Internacionals:

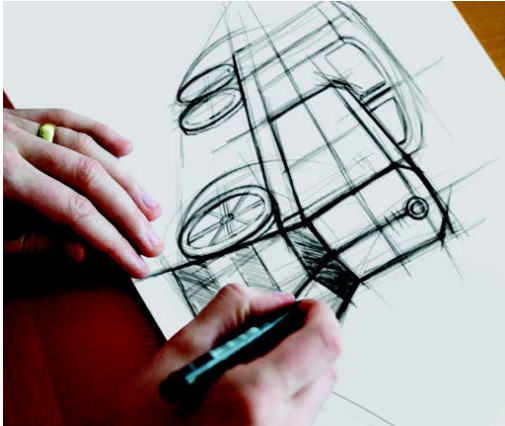
- **Scotland (Austràlia).** Aura - City of Colour / Space Park

Temàtica: Espai



- **Fernvale (Austràlia).** Memorial Park

Temàtica: Tren



2. Disseny de “NOUS” productes fabricats principalment en fusta Robínia i/o altres materials, adaptats a les temàtiques sol·licitades pels clients

Exemples:

- **Vila-Seca.** Parc del Pinar de Perruquet (en el Passeig marítim)

Temàtica: El Far i el Mar



- **Alcobendas.** Parc de la Comunitat de Madrid

Temàtica: La Menina (escultura del Manuel Valdés emblema de Alcobendas)



- **Almeria.** Parc de la Goleta

Temàtica: El Mar i els animals marins



- **Logroño.** Plaça Primero de Mayo

Temàtica: El Mussol



- **Majadahonda. Cerro del Aire**

Temàtica: la naturalesa i els animals (lleó, gafarró i mussol)



- **Fuengirola. Parc Natural**

Temàtica: El Juràssic i els Dinosauris





Exemples Internacionals:

- **Loganholme (Austràlia).** Alexander Clark Park

Temàtica: Koala (animal de la zona)



- **Sidney.** Park Adventure

Temàtica: Lloro



- **Dinamarca.** Randers Regnskov

Temàtica: Granja



3. Dissenys singulars i abstractes a partir de productes fabricats amb xarxes tridimensionals

Exemples:

- **Vila-Seca.** Parc del Pinar de Perruquet (en el Passeig marítim)



- **Barcelona.** Av. Meridiana (joc inspirat en els meridians)





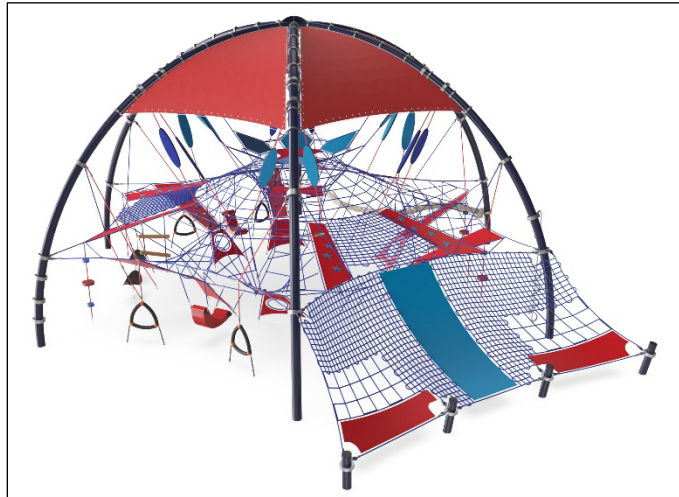
- **Tres Cantos. Metropolitan Park**



- **Getafe. Parc de la Alhóndiga**



- **Barcelona. Cúpula Sensitiva Inclusiva**



- **Fuengirola. Parc Natural**



- **Chiclana de la Frontera. La Alameda**

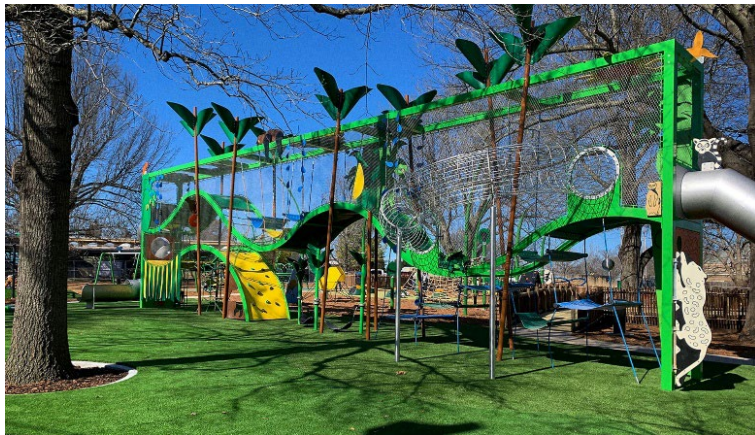


Exemples Internacionals:

- **Poitiers. Futuroscope (França)**



- **Tulsa (US). Zoo**



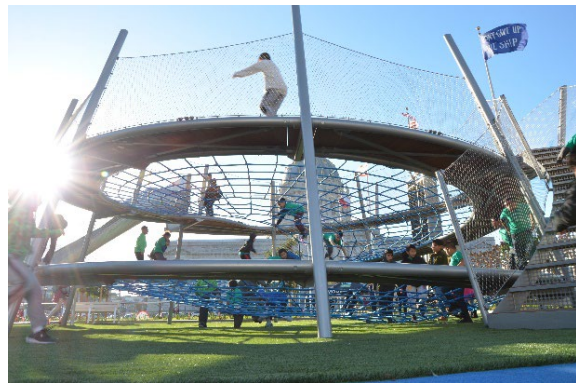
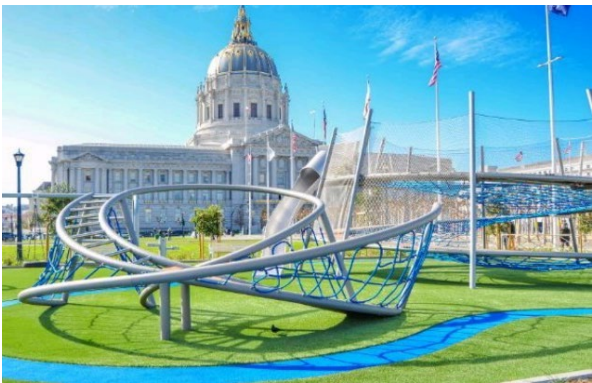
- **Stockland Aura, Nirimba (Austràlia). Parque Aurasaurus**



- **Birtinya (Austràlia).** Parc en la Sunshine Coast



- **San Francisco (US).** Helen Diller



- **Sartrouville (França).** Place de la Fête



- **Palmview (Austràlia).** Harmony Boulevard Park



- **Queensland (Austràlia).** Buxton Park



- **Rockhampton (Austràlia).** Kershaw Gardens



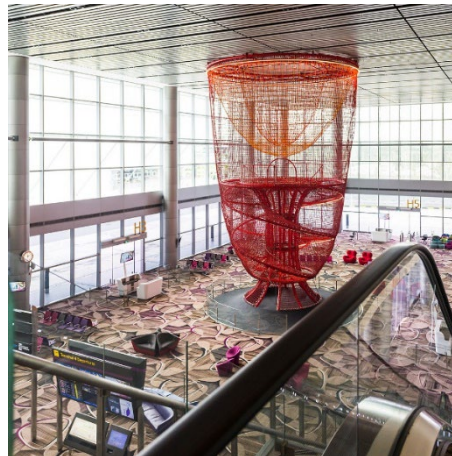
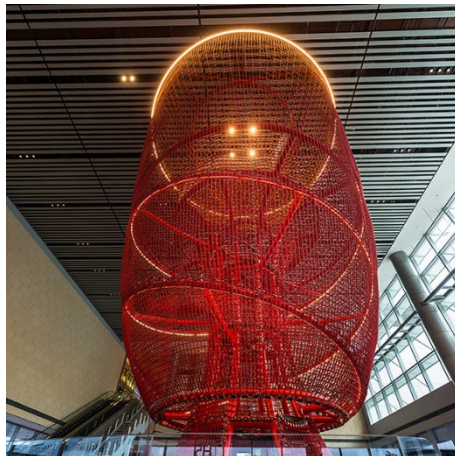
- **Melbourne (Austràlia).**



- **Munich (Alemanya). Escola de primària Ilse-Von-Twardowski-Platz**



- **Changi (Singapur). Aeroport Terminal 4**



4. I per últim també, col·laborem amb artesans, artistes i/o constructors locals amb els que dissenyem i realitzem elements que serveixen per augmentar la tematització de tota l'àrea de joc

- **Marchena.** Parc Recinte Ferial (reproducció del Perfil Almohade del Municipi)



- **Almeria.** Parc de les Famílies – La” Alcazaba” (reproducció del recinte fortificat de la ciutat)



- **Ronda.** Parc de San Rafael (reproduccions d'espais de la ciutat de Ronda: "Puente Nuevo", l'Església de Sta. María La Mayor, les Muralles àrabs, les Casetes Blanques...)



A més a més, Juegos Kompan S.A. disposa de tots els dissenys que el Departament KDS desenvolupa per a totes les filials de la multinacional, a més de 90 països, i que també es poden utilitzar com a punt de partida per desenvolupar nous projectes arreu del món.